

---

# HTML, CSS e JS

**Robson Barbosa Souza**

Técnologo em Análise e Desenvolvimento de Sistema - IFG  
Especialização em Desenvolvimento de Sistemas em Java - Unyleya

# Índice

Introdução

Estudo de caso: Google

HTML

Referências

CSS

JS

A Importância da UI/UX  
no Desenvolvimento Web  
Moderno

---

# Introdução

Nos últimos anos, a web evoluiu de um simples meio de compartilhar informações para um vasto ecossistema de interações digitais complexas. A forma como os usuários interagem com sites e aplicativos da web tornou-se uma parte essencial de suas vidas cotidianas, moldando suas experiências e influenciando suas decisões. Por trás dessas interações está um intrincado trabalho de design e desenvolvimento, onde os conceitos de Interface do Usuário (UI) e Experiência do Usuário (UX) desempenham papéis fundamentais.

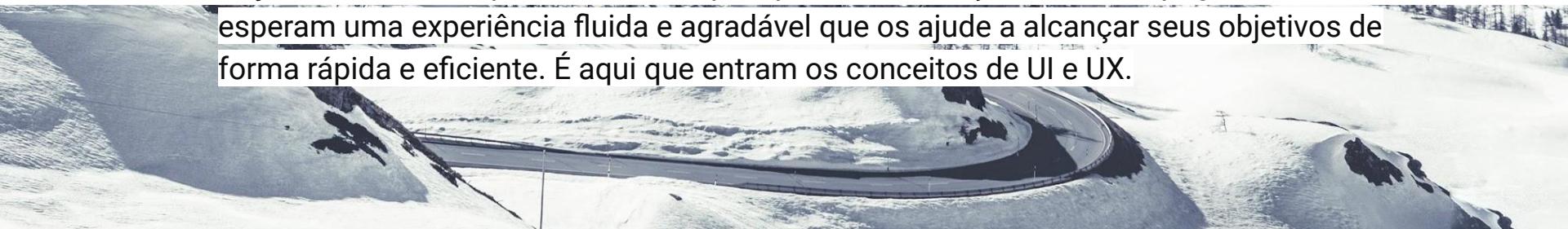


---

# Introdução

Desde os primórdios da web, houve uma evolução notável na forma como os sites são projetados e apresentados aos usuários. No início, os sites eram simples e estáticos, com pouca preocupação com a experiência do usuário. No entanto, com o avanço da tecnologia e a crescente demanda por uma web mais interativa e envolvente, a importância da UI/UX tornou-se cada vez mais evidente.

Hoje, os usuários esperam mais do que apenas informações em uma página da web; eles esperam uma experiência fluida e agradável que os ajude a alcançar seus objetivos de forma rápida e eficiente. É aqui que entram os conceitos de UI e UX.





---

# Conceitos Principais

1

HTML

2

CSS

3

JS

4

A Importância da UI/UX no  
Desenvolvimento Web Moderno



# HTML

HTML (Hypertext Markup Language) é a espinha dorsal da web. É uma linguagem de marcação que define a estrutura básica de uma página da web, incluindo elementos como cabeçalhos, parágrafos, listas e links. HTML fornece a base sobre a qual a UI e a UX são construídas, garantindo uma estrutura clara e acessível para os usuários.



# CSS

CSS (Cascading Style Sheets) é responsável pela estilização e aparência visual de uma página da web. Com CSS, os desenvolvedores podem definir cores, fontes, layout e outros estilos para criar uma experiência visualmente atraente e coesa. CSS desempenha um papel crucial na criação de uma UI atraente e responsiva, que se adapta a diferentes dispositivos e tamanhos de tela.



# JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação que adiciona interatividade e dinamismo à web. Com JavaScript, os desenvolvedores podem criar animações, manipular o conteúdo da página em tempo real, validar dados de formulário e muito mais. JavaScript é essencial para criar uma UX envolvente e interativa, que mantém os usuários engajados e satisfeitos durante toda a sua jornada.



---

# A Importância da UI/UX no Desenvolvimento Web Moderno

Em um mundo onde a competição é acirrada e a atenção dos usuários é um recurso escasso, uma UI/UX bem projetada pode ser o diferencial que define o sucesso ou o fracasso de um produto digital. Uma UI atraente e intuitiva pode atrair os usuários e incentivá-los a explorar mais profundamente um site ou aplicativo, enquanto uma UX eficaz pode garantir que eles tenham uma experiência satisfatória e voltem para mais.



---

# A Importância da UI/UX no Desenvolvimento Web Moderno

Ao entender e aplicar esses princípios, os desenvolvedores podem criar produtos digitais que não apenas atendam, mas excedam as expectativas dos usuários, elevando o padrão da web como um todo.



---

# Estudo de caso: Google



# Google!

B E T A

Search the web using Google!

Special Searches  
[Stanford Search](#)  
[Linux Search](#)

[Why use Google!](#)  
[Press about Google!](#)  
[Help!](#)  
[Company Info](#)  
[Jobs at Google](#)  
[Google! Logos](#)  
[Making Google! the Default](#)

Get Google!  
updates monthly:  
  [Archive](#)

Copyright ©1999 Google Inc.



Search the web using Google

[More Google!](#)

**New features!** *[Phrase search and the "-" operator.](#)*

Copyright ©1999 Google Inc.



[Web](#) [Images](#) [Groups](#) [News](#) [Froogle](#) [Maps](#) [more »](#)

[Advanced Search](#)  
[Preferences](#)  
[Language Tools](#)

[Google Search](#) [I'm Feeling Lucky](#)

[Advertising Programs](#) - [Business Solutions](#) - [About Google](#)

©2006 Google



[Advanced search](#)  
[Language tools](#)

[Google Search](#)

[I'm Feeling Lucky](#)

[Advertising Programs](#)

[Business Solutions](#)

[+Google](#)

[About Google](#)

© 2017 - [Privacy](#) - [Terms](#)



---

# Estudo de caso: Google

## \*Elementos

---

## Logo





# Caixa de texto

Search the web using Google!

[Web](#) [Images](#) [Groups](#) [News](#) [Froogle](#) [Maps](#) [more »](#)

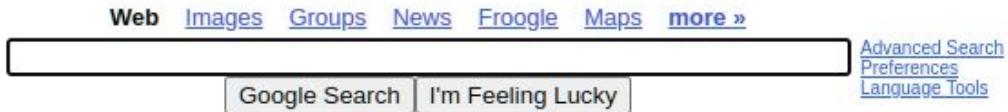
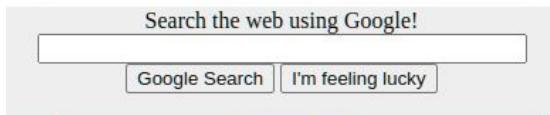
[Advanced Search](#)  
[Preferences](#)  
[Language Tools](#)

Advanced search  
Language tools

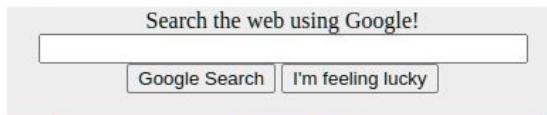


# Botões





# Links (funcionalidades)



## Vamos praticar:

Considerando o Google como ponto de partida, imagine que foi incluído a possibilidade de inserir vídeos para fazer buscas. Como seria a nova tela do site? (Crie-a utilizando paint, figma ou Adobe XD) Busque que desde a primeira vez que for visto seja possível saber que é possível utilizar vídeos.



Search the web using Google

[More Google!](#)

New features! [Phrase search and the "-" operator.](#)

Copyright ©1999 Google Inc.

# Vamos praticar:

No VS Code crie uma cópia da segunda página inicial do google de 1999. A imagem da logo pode ser obtida em:  
[https://web.archive.org/web/19990221160537im\\_/http://www.google.com/google.jpg](https://web.archive.org/web/19990221160537im_/http://www.google.com/google.jpg)



Search the web using Google

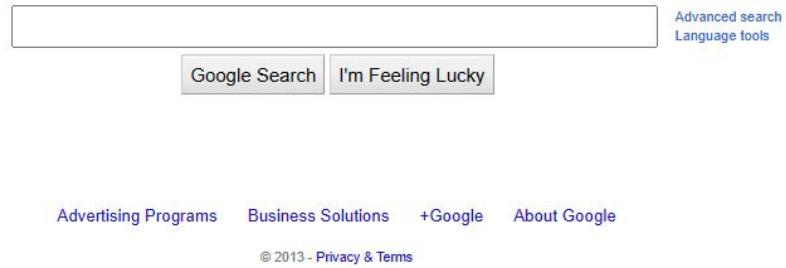
[More Google!](#)

New features! [Phrase search and the "-" operator.](#)

Copyright ©1999 Google Inc.

# Vamos praticar:

No VS Code crie uma cópia da segunda página inicial do google de 1999. A imagem da logo pode ser obtida em:  
[https://web.archive.org/web/20130831235721im\\_/http://www.google.com/intl/en\\_ALL/images/srpr/logo1w.png](https://web.archive.org/web/20130831235721im_/http://www.google.com/intl/en_ALL/images/srpr/logo1w.png)





---

# Referências

ABRANTES, Ana; SANMARTIN, Stela Maris. Intuição e criatividade na tomada de decisões. 1. ed. São Paulo, SP: Trevisan, 2017. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br> Acesso em: 16 nov. 2023.

GRANT, Will. UX Design: guia definitivo com as melhores práticas de UX. [Recurso eletrônico]. Novatec Editora, 2019.

MARCHI, Sandra Regina. E por falar em cor, um pouco de teoria. 1. ed. Curitiba: Intersaber, 2022. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br> Acesso em: 16 nov. 2023.

STATI, Cesar Ricardo; SARMENTO, Camila Freitas. Experiência do usuário (UX). 1. ed. Curitiba: Intersaber, 2021. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br> Acesso em: 16 nov. 2023.

---

# Próxima aula: HTML, CSS, JS (parte 2)





---

# Primeiro Projeto: E- ticket

A e-ticket é uma empresa consolidada no mercado de venda de ingressos totalmente digitais. Por meio do seu aplicativo, pessoas em todo o território brasileiro podem realizar a compra e a utilização de um ingresso para diferentes tipos de eventos com extrema praticidade. Entretanto, o único produto que eles oferecem é o aplicativo para Android e iOS, sendo limitado apenas a esses dispositivos, não tendo uma versão para ser usada em computadores, por meio de um website. Isso não só cria uma restrição de uso, como também dificulta na própria divulgação da empresa na internet, por meio de ferramentas de SEO. (grupo até 5 pessoas)



---

# Problema

Como melhorar o desempenho da empresa e-ticket na web?



---

# Necessidades

- Ter uma página falando a respeito da empresa.
- Ter uma página de carreiras, para divulgar vagas.
- Ter todas as funções do aplicativo com exceção do uso de ingresso.



---

## Público-alvo

Pessoas residentes do território brasileiro, e que possuem no mínimo 16 anos de idade.